Небольшая пояснительная записка

Основным классом, включающим в себя данные о состоянии сеанса игры являетсяfield. Он хранит список ячеек (экземпляры класса cell) и статус сеанса. Для выяснения статуса, который проверяется после каждого изменения состояния любой ячейки служит класс fieldAnalyser. Алгоритм выявления победителя состоит в том, чтобы проверить не содержит ли общая совокупность занятых игроком ячеек поля одной из выигрышных комбинаций. Есть подозрение, что данный способ можно с небольшими изменениями адаптировать для определения победителей какой-либо лотереи (типа X из Y, когда так же есть поле и некий набор выигрышных вариантов). Существует возможность для сохранения данных сеанса в сессии (при этом конечно невозможно получить список сеансов и ходов выбранного сеанса), и в БД MySQL. Параметры подключения в БД заключены в классе DBInfoHolder, сами операции с БД производятся классом DBConnector. Для переключения способа сохранения данных достаточно изменить код в классе-фабрике storageFabrique, где инстанцируется объект хранилища данных. В случае использования БД скрипт создания необходимых объектов приложен. Тестов написать, к сожалению не удалось – только разбираюсь с PHPUnit-ом. С диаграммами последовательностей тоже довольно уныло, но код должен работать. Как то так…